

PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH - JAVASCRIPT

| zagadnienie | dopuszczający | dostateczny | dobry | bardzo dobry | celujący |
|-------------------|--|---|---|---|--|
| | Uczeń: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę dopuszczającą, a ponadto: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę dostateczną, a ponadto: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę dobrą, a ponadto: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę bardzo dobrą, a ponadto: |
| JAVASCRIPT | zna podstawowe pojęcia dotyczące programowania (edytor, kompilator, translator, linker, debugger), | zna pojęcia program, aplikacja, skrypt, aplet, | | | doskonale posługuje się językiem informatycznym, pomysłowo i oryginalnie rozwiązuje nietypowe zadania, a także zadania o wyższym stopniu trudności np. zadania olimpiady informatycznej. |
| | potrafi zdefiniować pojęcia dotyczące podstawowych wbudowanych typów danych (char, int, float, double) oraz ich specyfikatorów, potrafi zastosować deklaracje stałych i zmiennych w odniesieniu do wbudowanych typów danych; | potrafi zdefiniować pojęcia dotyczące własnych typów danych (typ wyliczeniowy, unie, klasy, tablice); zastosować deklaracje stałych i zmiennych w odniesieniu do własnych typów danych; | | | |
| | zna sposoby włączenia skryptu JS do dokumentu, wie jak umieścić komentarz w kodzie, zna i stosuje rodzaje okien dialogowych, | wykorzystuje zmienne, typy zmiennych; | stosuje operatory arytmetyczne, przypisania, inkrementacji, porównania i logiczne | tworzy skrypty z wykorzystaniem okien dialogowych, document.write, zmiennych z połączeniem HTML/CSS | |
| | zna i stosuje instrukcję document.write wraz z operatorem konkatenacji, potrafi zadeklarować zmienną i jej typ | stosuje operatory na zmiennych, zna i stosuje instrukcje sterujące | zna i stosuje zagnieżdżone instrukcje warunkowe | | |

| | | | |
|--|---|--|--|
| potrafi zidentyfikować operatory arytmetyczne, bitowe, logiczne oraz relacji; | potrafi zidentyfikować wbudowane instrukcje, funkcje (metody), procedury i obiekty wybranych języków programowania; | potrafi dobrać odpowiednie wbudowane instrukcje, procedury, funkcje (metody) do określonych zadań; | potrafi stworzyć własne funkcje (metody) |
| potrafi wywołać instrukcje, funkcje (metody) i procedury; | | | |
| potrafi zdefiniować (stworzyć) obiekty; przypisać wartości obiektom; | potrafi zdefiniować (stworzyć) własne procedury i funkcje (metody); wywołać własne procedury i funkcje (metody); | potrafi zanalizować poprawność tworzonych procedur, funkcji (metod) i obiektów. | |
| postępuje się wbudowanymi obiektami typu String, Date, Array. | | | |
| potrafi tworzyć proste skrypty wykonywane po stronie klienta w języku JS; | potrafi wykorzystywać skrypty do budowy interfejsów obsługi aplikacji internetowych | potrafi wykorzystywać skrypty do prezentacji treści w aplikacjach internetowych; | |
| potrafi przeprowadzić testy aplikacji internetowych; | potrafi zanalizować testy aplikacji internetowych; | potrafi zmodyfikować kody źródłowe na podstawie analizy testów; | |
| potrafi obsłużyć zdarzenia klawiatury i myszy. potrafi pobrać dane z formularza. | potrafi walidować formularze | potrafi walidować formularze korzystając z wyrażeń regularnych | |

PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH - PHP

| zagadnienie | dopuszczający | dostateczny | dobry | bardzo dobry | celujący |
|-------------|---|---|---|---|--|
| | Uczeń: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę dopuszczającą, a ponadto: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę dostateczną, a ponadto: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę dobrą, a ponadto: | Uczeń spełnia wymogi na ocenę bardzo dobrą, a ponadto: |
| PHP | potrafi zainstalować i przygotować środowisko do pracy w PHP z myśl | | | | doskonale postępuje się językiem informatycznym, pomysłowo i oryginalnie rozwiązuje nietypowe zadania, a także zadania o wyższym stopniu trudności np. zadania olimpiady informatycznej. |
| | potrafi osadzać skrypty php w html zna instrukcje sterujące w PHP | | | | |
| | zna pojęcie tablicy i tablicy asocjacyjnej w PHP | obsługuje tablice dwuwymiarowe w php | | | |
| | potrafi dzielić kod na podprogramy | | | | |
| | korzysta z gotowych funkcji w php | | | | |
| | potrafi odebrać dane z formularza i je obsłużyć | potrafi wykonać prostą walidację formularza przy pomocy funkcji | potrafi wykonać prostą walidację formularza przy pomocy wyrażeń regularnych | stosuje wyrażenia regularne do różnych celów - generowanie emotikon, generowanie przyjaznych linków | |
| | zna metodę GET i POST | zna obsługę sesji i plików cookies | | | |
| | łączy się z bazą danych i: wyświetla dane z bazy, wstawia dane do bazy | wybiera podstronę serwisu wykorzystując metodę GET | | | |
| | realizuje prostą aplikację łączący się z bazą i odbierająca dane z formularza | wykorzystuje w aplikacji metodę GET i sesję | wykorzystuje w aplikacji bibliotekę GD i upload plików na serwer | tworzy dokumentację do projektu - wizję systemu, przypadki użycia, model bazy ERD | |
| | zna instrukcje do obsługi plików i katalogów | | | | |